

Игровая деятельность с детьми.

Мы сейчас с вами поиграем в речевые игры. А помогать нам будут разные предметы.

1. Начнем с мячика-ёжика.

Игра «Назови ласково».

Правило игры: я называю большой предмет, а вы маленький.

«Комок массажный ты поймай и словечко приласкай»

Стул – стульчик, ковер – коврик.

Стол – столик, ключ – ключик.

Шапка – шапочка, белка – белочка.

Книга – книжечка, ложка – ложечка.

Голова – головка, картина – картинка.

Мыло – мыльце, зеркало – зеркальце.

Коса – косичка, вода – водичка.

Жук – жучок, дуб – дубок.

Вишня – вишенка, башня – башенка.

Платье – платьице, кресло – креслице.

Перо – пёрышко, стекло – стёклышко.

В нашем словаре есть слова-приятели, которые дружат и слова-неприятели, которые не дружат.

Сначала мы поиграем в слова-приятели.

Игра «Скажи по-другому».

Правило игры: подобрать слова, похожие по смыслу.

Послушайте стихотворение:

"Плакала Снегурочка, зиму провожая,

Шла за ней печальная, всем в лесу чужая.

Там, где шла и плакала, трогая березы,

Выросли подснежники - Снегурочкины слезы".

- Какая была Снегурочка, провожая зиму? (Печальная)

- К слову печальная подберите слова, похожие по смыслу (грустная, невеселая) Это слова-приятели, синонимы.

- Послушайте, какие я назову предложения: "Дождь идет. Снегурочка идет".

- Какое слово повторялось? (Идет.) Попробуйте заменить слово идет.

Дождь идет ...(льет). Снегурочка идет ...(шагает). Весна идет - как можно сказать по-другому? (Наступает.) Машина идет ...(едет).

Аналогично даются задания со следующими словосочетаниями:

чистый воздух (свежий), чистая вода (прозрачная), чистая посуда (вымытая); самолет сел (приземлился), солнце село (зашло); река бежит (течет, струится), мальчик бежит (мчится, несется).

Игра «Скажи наоборот».

Правило игры: подобрать слова, противоположные по смыслу.

«Мяч катаем взад-вперед, чтоб сказать наоборот»

Сахар сладкий, а лимон (кислый). Луна видна ночью, а солнце (днем). Огонь горячий, а лед (холодный). Тополь высокий, а шиповник (низкий). Река широкая, а ручей (узкий). Камень тяжелый, а пух (легкий). Редька горькая, а груша (сладкая), слон большой, а мышонок (маленький).

Холодный – горячий, старый – молодой, веселый – грустный, больной – здоровый, узкий – широкий, тупой – острый, длинный – короткий, глубокий – мелкий, мягкий – твердый, легкий – тяжелый, тонкий – толстый, густой – редкий, сильный – слабый, быстрый – медленный, добрый – злой, высокий – низкий, светлый – темный.

Послушайте мой рассказ. У мамы обезьянки были две дочери. Старшую звали Послушница, младшую - Упрямица. Упрямица любила все делать наоборот. Послушница соберет игрушки, Упрямица разбросает их. Если сестра закроет дверь, Упрямица... (интонацией незавершенности воспитатель стимулирует детей к ответу: откроет). Если послушница принесет, то упрямица... (унесет), если послушница пришьет... (оторвет), послушница вычистит... (испачкает), замолчит... (заговорит), повесит... (снимет) и т.д.

А теперь найдите слова-неприятели в *пословицах и поговорках*.

Речевой материал:

" Ученье - свет, а неученье - тьма"

" Меньше говори, а больше делай"

" Труд кормит, а лень портит"

" Готовь сани летом, а телегу зимой"

" Большая работа лучше большого безделья"

2. А теперь играем с карандашом.

Игра «Назови действие».

Правило игры: я называю животное, а вы, передавая карандаш по цепочке, называете, что оно делает.

«Карандаш в руках катай, слово быстро называй и другому передай»

Собака – стоит, сидит, лежит, идёт, спит, лает, служит, бежит, ест, играет, кусается, ласкается.

Кошка – мяукает, ласкается, царапается, лакает, умывается, облизывается, мурлычет, крадется.

Мышка – шуршит, пищит, грызёт, прячется, убегает, запасает, скребется.

Змея – ползёт, шипит, извивается, жалит, нападает.

Птица – летит, сидит, ходит, поет, клюет, спит, стучит, пьет, прыгает.

Игра «Кто может совершать эти действия?»

Меняем правила игры: я называю глагол-действие, а вы всех, кто может совершать это действие.

«Карандаш в руках катай и другому передай»

Идёт – человек, животное, поезд, пароход, дождь, снег, град, время...

Бежит – ручей, время, животное, человек, дорога...
Летит – птица, бабочка, стрекоза, муха, жук, самолёт, ракета, комар, время...
Плывёт – рыба, кит, дельфин, лодка, корабль, человек, лебедь, облако...
Прыгает – кот, заяц, кенгуру, человек, воробей, мяч, лягушка, кузнечик...
Ползает – змея, гусеница, червяк, ребенок, обезьяна...

«Никогда мы не забудем, что умеют делать люди»

(хоровые ответы)

Строитель – строит, повар – варит, фотограф – фотографирует,
врач – лечит, художник – рисует, продавец – продает, рыбак – рыбачит,
учитель – учит, писатель – пишет, парикмахер – стрижет, уборщица –
убирает, пианист – играет, маляр – красит, пастух – пасет...

3. Играем с нашими пальчиками.

Игра «Один – много»

Правило игры: я называю один предмет, а вы много предметов. Отвечаем хором и разгибаем все пальцы.

«Мы – волшебники немного: был один, станет много»

Один гусь – много гусей, один карандаш – много карандашей, одно дерево – много деревьев, одна игрушка – много игрушек, один цветок – много цветов...

А теперь немножко иначе, без слов «один» и «много».

Стол – столы	стул – стулья
Гора – горы	лист – листья
Дом – дома	носок – носки
Глаз – глаза	кусок – куски
День – дни	прыжок – прыжки
Сон – сны	гусёнок – гусята
Лоб – лбы	тигрёнок – тигрята
Ухо – уши	слоненок – слонята

Игра «Веселый счет».

Правило игры: я называю один предмет, а вы пять предметов. Отвечаем хором, разгибая, пять пальцев.

«Сколько их, всегда мы знаем – хорошо мы все считаем»

Один стол – пять столов	Один заяц – пять зайцев
Один слон – пять слонов	Одна шапка – пять шапок
Один журавль – пять журавлей	Одна пуговица – пять пуговиц
Один лебедь – пять лебедей	Одна шляпа – пять шляп
Одна шишка – пять шишек	Одна пуговица – пять пуговиц
Один цыплёнок – пять цыплят	Одна конфета – пять конфет
Один гусь – пять гусей	Одна книга – пять книг
Один утенок – пять утят	Одна рукавица – пять рукавиц

А теперь разгибаем два пальца.

Один снеговик – два снеговика, один ключ – два ключа, один мяч – два мяча, один человек – два человека, одна перчатка – две перчатки...

4. Играем с большим мячом.

Игра «Чья голова?»

Правило игры: должны ответить на вопрос – чья? (По цепочке)

«Чья у зверя голова? – подскажи скорей слова»

У рыси голова – рысья	У вороны – воронья
У рыбы – рыбья	У лисы – лисья
У кошки – кошачья	У собаки – собачья
У сороки – сорочья	У медведя – медвежья
У лошади – лошадиная	У овцы – овечья
У орла – орлиная	
У верблюда – верблюжья	

«Чей хвост?»

«Отвечай же на вопрос, чей у зверя хвост?»

У белки хвост – беличий	У птицы – птичий
У зайца – заячий	У кролика – кроличий

Игра «Из чего сделано?»

Правило игры: должны ответить на вопрос, – какие?

«Кто знает, руку поднимает»

Сапоги из кожи – кожаные	Тазик из меди – медный
Рукавички из меха – меховые	Стакан из стекла – стеклянный
Шляпка из соломы – соломенная	Ложка из дерева – деревянная
Ваза из хрусталя – хрустальная	Медвежонок из плюша – плюшевый
Рукавички из шерсти – шерстяные	Самосвал из железа – железный

Игра «Что бывает круглым?»

Правило игры: назвать как можно больше слов, ответив на вопрос.

«Лови, бросай – слово называй»

Что бывает круглым?	Мяч, колесо, солнце, шар, колечко...
Что бывает холодным?	Вода, снег, мороженое, ночь, лед...
Что бывает колючим?	Ёжик, ёлка, роза, шипы, иголка, колючка...
Что бывает острым?	Нож, шило, стекло, ножницы, кинжал, меч...
Что бывает зеленым?	Трава, листья, платье, шарик, кузнечик...
Что бывает сладким?	Конфета, шоколад, торт, пирожное, вафли...
Что бывает шерстяным?	Свитер, варежки, шапка, носки, перчатки...
Что бывает длинным?	Нитка, веревка, река, дорога, лента, шнур...

